

Studienverlauf
BA Internet der Dinge –
Gestaltung vernetzter Systeme

	0 ECTS-Credits			10			20			30						
Semester 1	5110 Grundlagen Entwurf			5120 Grundlagen Technologien			5130 Programmieren I			5140 Theorien angrenz. Wissenschaften I						
	Design Grundlagen	Entwurf Grundlagen	Einführung Schwerpunkte	Technisches Grundlagenprojekt	Technische System-einführung	Programmier-sprachen 1	Daten-banken	Medien-geschichte	Wissen. Grund-lagen*	Grundlagen der Psycho-logie						
	SWS 4 Zeit 150 ECTS 5	SWS 4 Zeit 120 ECTS 4	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 4 Zeit 120 ECTS 4	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 4 Zeit 150 ECTS 5	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2		Summe SWS 28 Zeit 900 ECTS 30				
Semester 2	5210 Technologien im Raum			5220 Mobile Technologien			5230 Programmieren II									
	Darstellen / Simulation	Grundlagen im medialen Raum	Entwurf Grundlagen 2	Mobile Medien	Web-/Kommuni-kations-techno-logien	Konzept Visuali-sierung	Programmier-sprachen 2 ^{jährlich}	Theoret. Informatik / Betriebs-systeme	Seminar-/ Labor-woche*							
	SWS 4 Zeit 150 ECTS 5	SWS 4 Zeit 120 ECTS 4	SWS 4 Zeit 90 ECTS 3	SWS 4 Zeit 150 ECTS 5	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 4 Zeit 150 ECTS 5	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 0 Zeit 60 ECTS 2			Summe SWS 26 Zeit 900 ECTS 30				
Semester 3	5310 Nutzerzentrierte Entwicklung I (UX)		5320 Physical Computing		5330 Programmieren III		5340 Theorien angrenzenden Wissenschaften II									
	Design Thinking	User Research	Prototyping/ Redesign	Mecha-tronik / Robotik	Embedded Systems ^{jährlich}	Internet Security	Kommuni-kations-theorie	Projekt-manage-ment	Technik-soziologie	Seminar-/ Labor-woche*						
	SWS 3 Zeit 150 ECTS 5	SWS 2 Zeit 90 ECTS 3	SWS 4 Zeit 120 ECTS 4	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 4 Zeit 150 ECTS 5	SWS 2 Zeit 90 ECTS 3	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 0 Zeit 60 ECTS 2		Summe SWS 23 Zeit 900 ECTS 30				
Semester 4	5410 Nutzerzentrierte Entwicklung II (UX)		5420 [Wahl 1 aus 3] Schwerpunkte I		5430 [Wahl aus Pool] Technologien		5440 Präsentation									
	Experience Design 1	UX in Anwendung 1		Mobile Technologien / Technologien im Raum / Physical Computing	WP Technologien		Fremd-sprachen*	Präsen-tations-techniken*	Seminar-/ Labor-woche*							
	SWS 4 Zeit 210 ECTS 7	SWS 4 Zeit 150 ECTS 5		SWS 4 Zeit 210 ECTS 7	SWS 4 Zeit 150 ECTS 5		SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 1 Zeit 60 ECTS 2	SWS 0 Zeit 60 ECTS 2			Summe SWS 19 Zeit 900 ECTS 30				
Semester 5	5510 Praktisches Studiensemester															
	Praxisphase						Praxisbericht und Kurzbericht		Kolloquium							
	SWS 0 Zeit 660 ECTS 22						SWS 0 Zeit 120 ECTS 4		SWS 1 Zeit 120 ECTS 4			Summe SWS 1 Zeit 900 ECTS 30				
Semester 6	5610 Nutzerzentrierte Entwicklung III (UX)		5620 [Wahl 1 aus 3] Schwerpunkte II			5630 [Wahl aus Pool] Technologien		5640 Theorien angrenz. Wissen. III								
	Experience Design 2	UX in Anwendung 2		Mobile Technologien / Technologien im Raum / Physical Computing	WP Technologien		Recht	Soziologie artifiziieller Multiagentensysteme	Seminar-/ Labor-woche*							
	SWS 4 Zeit 210 ECTS 7	SWS 4 Zeit 150 ECTS 5		SWS 4 Zeit 210 ECTS 7	SWS 4 Zeit 150 ECTS 5		SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 0 Zeit 60 ECTS 2		Summe SWS 20 Zeit 900 ECTS 30					
Semester 7	5710 Bachelorthesis				5720 Bachelorimplementierung		5730 Bachelortheorie									
	Bachelorprojekt				Präsentation	Kolloquium	Technologien	Implementierung	Projektplanung*							
	SWS 0 Zeit 360 ECTS 12				SWS 0 Zeit 60 ECTS 2	SWS 0 Zeit 60 ECTS 2	SWS 3 Zeit 90 ECTS 3	SWS 3 Zeit 90 ECTS 3	SWS 8 Zeit 240 ECTS 8			Summe SWS 14 Zeit 900 ECTS 30				
0 ECTS-Credits										10		20		30		SWS 131 Zeit 6300 ECTS 210

SWS = Semesterwochenstunden
Zeit = Gesamtzeitaufwand für Studierende (work load)
ECTS = European Credit Transfer System (ECTS-Credits)
5110 = Studiengang, Semester, Modul
// = Fächer und Module zusammen mit HS Aalen
----- = gemeinsame Benotung der Lehrveranstaltungen
* = ohne Benotung (Bestehen durch Leistungsnachweis)

WP Technologien = Wahl eines Technologiefachs aus dem Fächerangebot, derzeit:
Künstliche Intelligenz, Augmented Reality, Tracking, Hacking / Internet Security, Big Data Analysis, weitere wechselnde Angebote