

Studienverlauf
BA Interaktionsgestaltung

	0 ECTS-Credits		10		20		30						
Semester 1	1110 Grundlagen Gestaltung I		1120 Grundlagen Interaktion I		1130 Grundlagen Darstellen		1140 Grundlagen Entwurf		1150 Theorie der Gestaltung I				
	Programmiertes Entwerfen 1	Programmiersprachen 1	Einführung Gestaltungsschwerpunkte	Medientechnologien*	Darstellen	Konstr. Darstellen	Typografische Grundlagen	Techn. Systemeinführung	Grundl. der Psychologie	Wissen. Grundlagen*	Design-/Medien-geschichte 1		
	SWS 4 Zeit 150 ECTS 5	SWS 4 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 90 ECTS 3	SWS 1 Zeit 60 ECTS 2	SWS 4 Zeit 120 ECTS 4	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 4 Zeit 120 ECTS 4	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	Summe SWS 29 Zeit 900 ECTS 30	
Semester 2	1210 Grundlagen Gestaltung II		1220 Grundlagen Interaktion II		1230 Interaktive Kommunikationssysteme			1240 Interface Design					
	Programmiertes Entwerfen 2	Programmiersprachen 2	3-dim. Grundlagen im medialen Raum	Seminar-/Labor-woche*	Interaktive Kommunikationssysteme 1	Simulation 1	Fotografie	Interface Design 1	Usability				
	SWS 4 Zeit 150 ECTS 5	SWS 3 Zeit 90 ECTS 3	SWS 4 Zeit 120 ECTS 4	SWS 0 Zeit 60 ECTS 2	SWS 4 Zeit 150 ECTS 5	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 4 Zeit 150 ECTS 5	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	Summe SWS 25 Zeit 900 ECTS 30			
Semester 3	1310 Application Design		1320 Invention Design		1330 Präsentation und Planung		1340 Theorie der Gestaltung II						
	Application Design 1	Programmiersprachen 3*	Invention Design 1	Simulation 2	Fremdsprachen/Konversation*	Prä-techniken*	Projektplanung 1	Designtheorie 1	Design-/Medien-geschichte 2	Kommunikations-theorie	Seminar-/Labor-woche*		
	SWS 4 Zeit 180 ECTS 6	SWS 4 Zeit 90 ECTS 3	SWS 4 Zeit 180 ECTS 6	SWS 1 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	1 30	SWS 1 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 0 Zeit 60 ECTS 2	Summe SWS 23 Zeit 900 ECTS 30	
Semester 4	1410 [Wahl 1 aus Fächerangebot] Projekt Interaktionsgestaltung I		1420 [Wahl 1 aus Fächerangebot] Projekt Interaktionsgestaltung II		1430 Technologien			1440 Theorie der Gestaltung III					
	WP ¹ Schwerpunkt		WP ¹ Schwerpunkt		Mechatronik	Audio	Interface Technologie	Sprache/Text/Bild	Designmanagement 1*	Technik-soziologie	Seminar-/Labor-woche*		
	SWS 4 Zeit 240 ECTS 8		SWS 4 Zeit 240 ECTS 8		SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 0 Zeit 60 ECTS 2	Summe SWS 20 Zeit 900 ECTS 30	
Semester 5	1510 Praktisches Studiensemester												
	Praxisphase*								Praxisbericht*		Kolloquium*		
	SWS 0 Zeit 660 ECTS 22								SWS 0 Zeit 120 ECTS 4		SWS 1 Zeit 120 ECTS 4		Summe SWS 1 Zeit 900 ECTS 30
Semester 6	1610 [Wahl 1 aus Fächerangebot] Projekt Interaktionsgestaltung III		1620 [Wahl 1 aus Fächerangebot] Projekt Interaktionsgestaltung IV		1630 Theorie der Gestaltung IV			1640 WP Angrenz. Wiss.					
	WP ² Schwerpunkt		WP ² Schwerpunkt		Gestaltungsmethoden/-prozesse*	Usability Lab	Semiotik	WP ³	WP ³	Seminar-/Labor-woche*			
	SWS 4 Zeit 240 ECTS 8		SWS 4 Zeit 240 ECTS 8		SWS 4 Zeit 120 ECTS 4	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 0 Zeit 60 ECTS 2	Summe SWS 20 Zeit 900 ECTS 30	
Semester 7	1710 Bachelorthesis				1720 Bachelorimplementierung			1730 Bachelortheorie					
	Bachelorprojekt				Präsentation	Kolloquium	Präsentation	Kolloquium	Recht*	Projektplanung 2			
	SWS 0 Zeit 360 ECTS 12				SWS 0 Zeit 60 ECTS 2	SWS 0 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 2 Zeit 60 ECTS 2	SWS 8 Zeit 240 ECTS 8			
0 ECTS-Credits		10		20		30		SWS 132 Zeit 6300 ECTS 210					

SWS = Semesterwochenstunden
Zeit = Gesamtzeitaufwand für Studierende (work load)
ECTS = European Credit Transfer System (ECTS-Credits)
1110 = Studiengang, Semester, Modul
--- = gemeinsame Benotung der Lehrveranstaltungen
* = ohne Benotung (Bestehen durch Leistungsnachweis)

WP¹ = Wahl eines Schwerpunktfachs aus dem aktuellen Fächerangebot, derzeit:
Interaktive Kommunikationssysteme 2, Interface Design 2, Application Design 2, Invention Design 2
WP² = Wahl eines Schwerpunktfachs aus dem aktuellen Fächerangebot, derzeit:
Interaktive Kommunikationssysteme 3, Interface Design 3, Application Design 3, Invention Design 3
WP³ = Wahl aus Lehrveranstaltungsangebot Ausstellungstheorie 2, Produktplanung 2, Designtheorie 2, Ergonomie, Nachhaltigkeit, Ökonomie