

Studienverlauf
BA Interaktionsgestaltung

	0 ECTS-Credits		10		20		30															
Semester 1	1110 Grundlagen Gestaltung I		1120 Grundlagen Interaktion I		1130 Grundlagen Darstellen		1140 Grundlagen Entwurf		1150 Theorie der Gestaltung I		Summe PL 7 SWS 28 Zeit 750 ECTS 30											
	Programmiertes Entwerfen 1	Programmier-sprachen 1	Einführung Gestaltungsschwerpunkte		Darstellen		Typografische Grundlagen	Techn. Systemeinführung	Grundl. der Psychologie	Wissen. Grundlagen*		Design-/Mediengeschichte 1										
	SWS 4 Zeit 125 ECTS 5	SWS 4 Zeit 50 ECTS 2	SWS 4 Zeit 125 ECTS 5		SWS 4 Zeit 125 ECTS 5		SWS 4 Zeit 125 ECTS 5	SWS 2 Zeit 50 ECTS 2	SWS 2 Zeit 50 ECTS 2	SWS 2 Zeit 50 ECTS 2		SWS 2 Zeit 50 ECTS 2										
Semester 2	1210 Grundlagen Gestaltung II		1220 Grundlagen Interaktion II		1230 Interaktive Kommunikationssysteme		1240 Interface Design				Summe PL 5 SWS 23 Zeit 750 ECTS 30											
	Programmiertes Entwerfen 2	Programmier-sprachen 2	3-dim. Grundlagen im medialen Raum	Seminar-/Labor-woche*	Interaktive Kommunikationssysteme 1	Simulation 1	Interface Design 1			Usability												
	SWS 4 Zeit 125 ECTS 5	SWS 3 Zeit 75 ECTS 3	SWS 4 Zeit 100 ECTS 4	SWS 0 Zeit 50 ECTS 2	SWS 4 Zeit 150 ECTS 6	SWS 2 Zeit 50 ECTS 2	SWS 4 Zeit 150 ECTS 6			SWS 2 Zeit 50 ECTS 2												
Semester 3	1310 Application Design		1320 Invention Design		1330 Präsentation und Planung		1340 Theorie der Gestaltung II				Summe PL 9 SWS 25 Zeit 750 ECTS 30											
	Application Design 1	Programmier-sprachen 3*	Invention Design 1	Simulation 2	Fremdspr./Konversation*	Fotografie	Prä-techniken*	Projektplanung 1	Designtheorie 1	Kommunikationstheorie		Design-/Mediengeschichte 2	Seminar-/Labor-woche*									
	SWS 4 Zeit 150 ECTS 6	SWS 4 Zeit 75 ECTS 3	SWS 4 Zeit 150 ECTS 6	SWS 1 Zeit 50 ECTS 2	2 25 1	2 25 1	1 25 1	SWS 1 Zeit 50 ECTS 2	SWS 2 Zeit 50 ECTS 2	SWS 2 Zeit 50 ECTS 2		SWS 2 Zeit 50 ECTS 2	SWS 0 Zeit 50 ECTS 2									
Semester 4	1410 [Wahl 1 aus Fächerangebot] Projekt Interaktionsgestaltung I		1420 [Wahl 1 aus Fächerangebot] Projekt Interaktionsgestaltung II		1430 Technologien		1440 Theorie der Gestaltung III				Summe PL 9 SWS 21 Zeit 750 ECTS 30											
	WP ¹ Schwerpunkt		WP ¹ Schwerpunkt		Mechatronik	Audio	Interface Technologie	Sprache/Text/Bild	Designmanagement 1*	Techniksoziologie		Seminar-/Labor-woche*										
	SWS 4 Zeit 200 ECTS 8		SWS 4 Zeit 200 ECTS 8		SWS 3 Zeit 50 ECTS 2	SWS 2 Zeit 50 ECTS 2	SWS 2 Zeit 50 ECTS 2	SWS 2 Zeit 50 ECTS 2	SWS 2 Zeit 50 ECTS 2	SWS 2 Zeit 50 ECTS 2		SWS 0 Zeit 50 ECTS 2										
Semester 5	1510 Praktisches Studiensemester										Summe PL 3 SWS 1 Zeit 750 ECTS 30											
	Praxisphase*								Praxisbericht*			Kolloquium*										
	SWS 0 Zeit 550 ECTS 22								SWS 0 Zeit 100 ECTS 4			SWS 1 Zeit 100 ECTS 4										
Semester 6	1610 [Wahl 1 aus Fächerangebot] Projekt Interaktionsgestaltung III		1620 [Wahl 1 aus Fächerangebot] Projekt Interaktionsgestaltung IV		1630 Theorie der Gestaltung IV			1640 WP Angrenz. Wiss.			Summe PL 8 SWS 20 Zeit 750 ECTS 30											
	WP ² Schwerpunkt		WP ² Schwerpunkt		Gestaltungsmethoden/-prozesse*	Usability Lab	Semiotik	Recht	WP ³	Seminar-/Labor-woche*												
	SWS 4 Zeit 200 ECTS 8		SWS 4 Zeit 200 ECTS 8		SWS 4 Zeit 100 ECTS 4	SWS 2 Zeit 50 ECTS 2	SWS 2 Zeit 50 ECTS 2	SWS 2 Zeit 50 ECTS 2	SWS 2 Zeit 50 ECTS 2	SWS 0 Zeit 50 ECTS 2												
Semester 7	1710 Bachelorthesis				1720 Bachelorimplementierung		1730 Bachelortheorie				Summe PL 6 SWS 14 Zeit 750 ECTS 30											
	Bachelorprojekt				Präsentation	Kolloquium	Technologien	Implementierung	Projektplanung 2													
	SWS 0 Zeit 300 ECTS 12				SWS 0 Zeit 50 ECTS 2	SWS 0 Zeit 50 ECTS 2	SWS 3 Zeit 75 ECTS 3	SWS 3 Zeit 75 ECTS 3	SWS 8 Zeit 200 ECTS 8													
0 ECTS-Credits										10	20										30	SWS 132 Zeit 5250 ECTS 210

PL = Prüfungsleistungen des Semesters
 SWS = Semesterwochenstunden
 Zeit = Gesamtzeitaufwand für Studierende (work load)
 ECTS = European Credit Transfer System (ECTS-Credits)
 1110 = Studiengang, Semester, Modul
 --- = gemeinsame Benotung der Kurse Lehrveranstaltungen
 * = ohne Benotung (Bestehen durch Leistungsnachweis)

WP¹ = Wahl eines Schwerpunktfachs aus dem aktuellen Fächerangebot, derzeit:
 Interaktive Kommunikationssysteme 2, Interface Design 2, Application Design 2, Invention Design 2
 WP² = Wahl eines Schwerpunktfachs aus dem aktuellen Fächerangebot, derzeit:
 Interaktive Kommunikationssysteme 3, Interface Design 3, Application Design 3, Invention Design 3
 WP³ = Wahl aus Lehrveranstaltungsangebot Ausstellungstheorie 2, Produktplanung 2, Designtheorie 2, Ergonomie, Nachhaltigkeit, Ökonomie