

# Hausaufgabe

---

Hausaufgabe für das Bewerbungsverfahren zum Wintersemester 202/26

## **Aufgabe für den Studiengang Interaktionsgestaltung**

Von analog zu digital – oder zurück

Entscheide Dich für eine der beiden folgenden Aufgaben:

a) Wähle ein bereits existierendes physikalisches, analoges Produkt (z.B. ein Gerät oder ein Werkzeug, etc.). Beschreibe dessen Funktionalität, also alle Funktionen die Dein gewähltes Produkt hat. Übertrage diese Funktionalität auf ein von Dir zu entwerfendes digitales Produkt, wie z.B. eine App oder einen Online-Service.

oder

b) Wähle ein bestehendes digitales Produkt, wie z.B. eine App. Beschreibe dessen Funktionalität, also alle Funktionen, die Dein gewähltes Produkt hat. Übertrage diese Funktionalität auf ein von Dir zu entwerfendes, physikalisches, analoges Produkt.

Sowohl für Aufgabe a) und b) gilt:

Visualisiere, dokumentiere und begründe jeweils

- die Gründe für die Auswahl
- die Entwicklungsschritte
- deine gestalterischen Entscheidungen
- das finale Ergebnis

---

## Hinweise

1. Bitte bringen Sie Ihre Lösung der Hausaufgabe und ggf. eigene Arbeitsproben zum Termin der Eignungsprüfung mit.
2. Die Hausaufgabe ist Bestandteil des Bewerbungsverfahrens und ist ohne die Hilfe Dritter anzufertigen. Verstöße können zu einem Ausschluss aus dem Bewerbungsverfahren führen.
3. Die Hochschule für Gestaltung erteilt weder telefonische noch schriftliche Auskünfte über die Hausaufgabe.

Für das Bewerbungsverfahren wünscht das Team der Hochschule für Gestaltung viel Erfolg!